

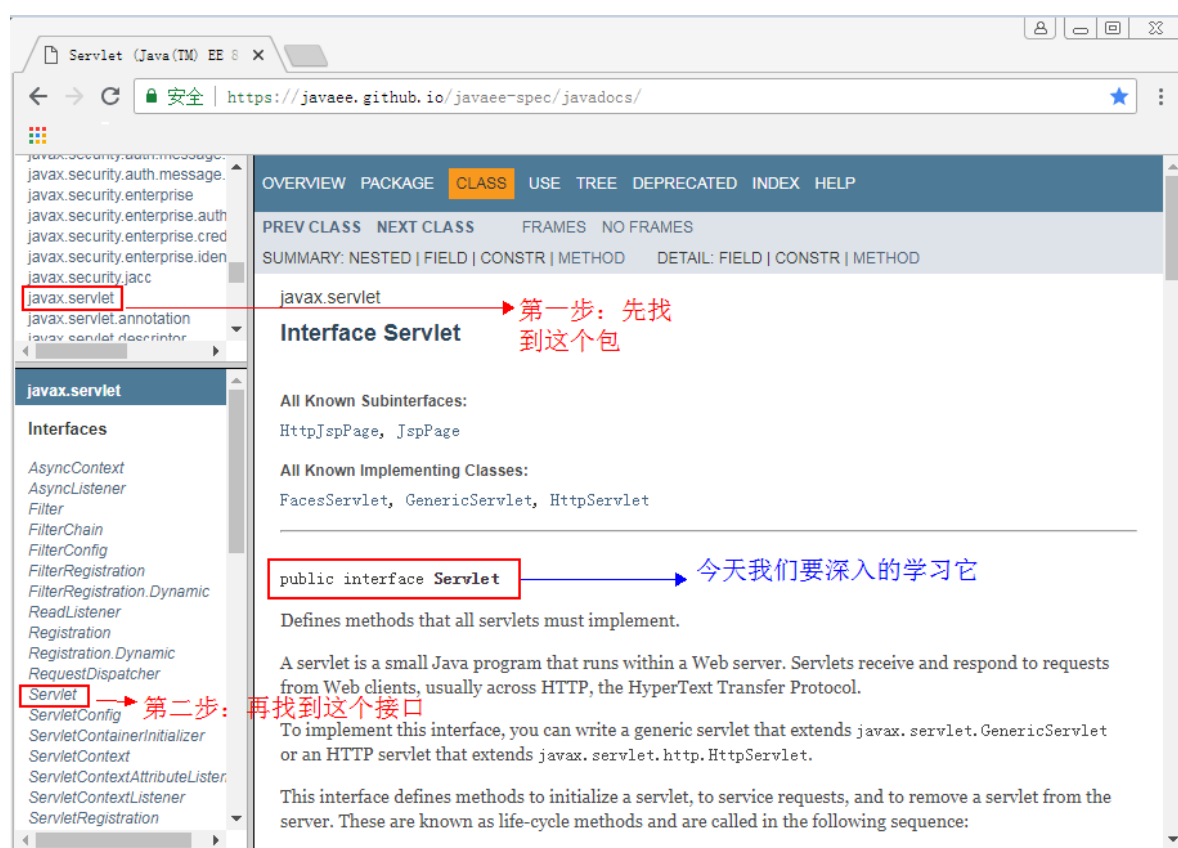
Servlet-授课

1 Servlet

1.1 Servlet概述

Servlet是SUN公司提供的一套规范，名称就叫Servlet规范，它也是JavaEE规范之一。我们可以像学习Java基础一样，通过API来学习Servlet。这里需要注意的是，在我们之前JDK的API中是没有Servlet规范的相关内容，需要使用JavaEE的API。目前在Oracle官网中的最新版本是[JavaEE8](#)，该网址中介绍了JavaEE8的一些新特性。当然，我们可以通过访问[官方API](#)，学习和查阅里面的内容。

打开官方API网址，在左上部分找到javax.servlet包，在左下部分找到Servlet，如下图显示：



通过阅读API，我们得到如下信息：

第一：Servlet是一个运行在web服务端的java小程序

第二：它可以用于接收和响应客户端的请求

第三：要想实现Servlet功能，可以实现Servlet接口，继承GenericServlet或者HttpServlet

第四：每次请求都会执行service方法

第五：Servlet还支持配置

具体请看下图：

javax.servlet

Servlet接口API详解

Interface Servlet

All Known Subinterfaces: 已知所有子接口

HttpJspPage, JspPage

All Known Implementing Classes: 已知所有实现类

FacesServlet, GenericServlet, HttpServlet

Servlet的接口声明

public interface Servlet

所有Servlet都必须实现定义的方法

Defines methods that all servlets must implement.

Servlet是一个运行在Web服务器的Java小程序，用于接收和响应来自Web客户端的请求

A servlet is a small Java program that runs within a Web server. Servlets receive and respond to requests from Web clients, usually across HTTP, the HyperText Transfer Protocol. 通常通过HTTP协议

实现Servlet功能，除实现Servlet接口外，还可以选择继承GenericServlet或者继承HttpServlet

To implement this interface, you can write a generic servlet that extends javax.servlet.GenericServlet or an HTTP servlet that extends javax.servlet.http.HttpServlet.

在接口中定义着初始化Servlet，请求服务（Servlet的核心方法）和从服务中销毁Servlet的方法

This interface defines methods to initialize a servlet, to service requests, and to remove a servlet from the

server. These are known as life-cycle methods and are called in the following sequence: 这些生命周期方法是按照

第一:Servlet实例化后，当初始化时，调用init方法

下面的排列顺序调用的

1. The servlet is constructed, then initialized with the init method.

2. Any calls from clients to the service method are handled. 第二: 任何客户端请求都由service方法处理

3. The servlet is taken out of service, then destroyed with the destroy method, then garbage collected and finalized.

第三: Servlet从服务中移除，当销毁时调用destroy方法，最终由垃圾回收器回收

In addition to the life-cycle methods, this interface provides the getServletConfig method, which the servlet can use to get any startup information, and the getServletInfo method, which allows the servlet to return basic information about itself, such as author, version, and copyright.

Author: 除了生命周期方法外，接口还提供了getServletConfig方法，每个Servlet都可以使用它并在启动时获取配置信息（配置的方式，我们稍后讲解）。还有getServletInfo方法，它允许任何Servlet返回它自己的基本信息，比如作者，版本和版权。

See Also:

GenericServlet, HttpServlet

1.2 Servlet入门

1.2.1 Servlet编码步骤

1) 编码步骤

第一步：前期准备-创建JavaWeb工程

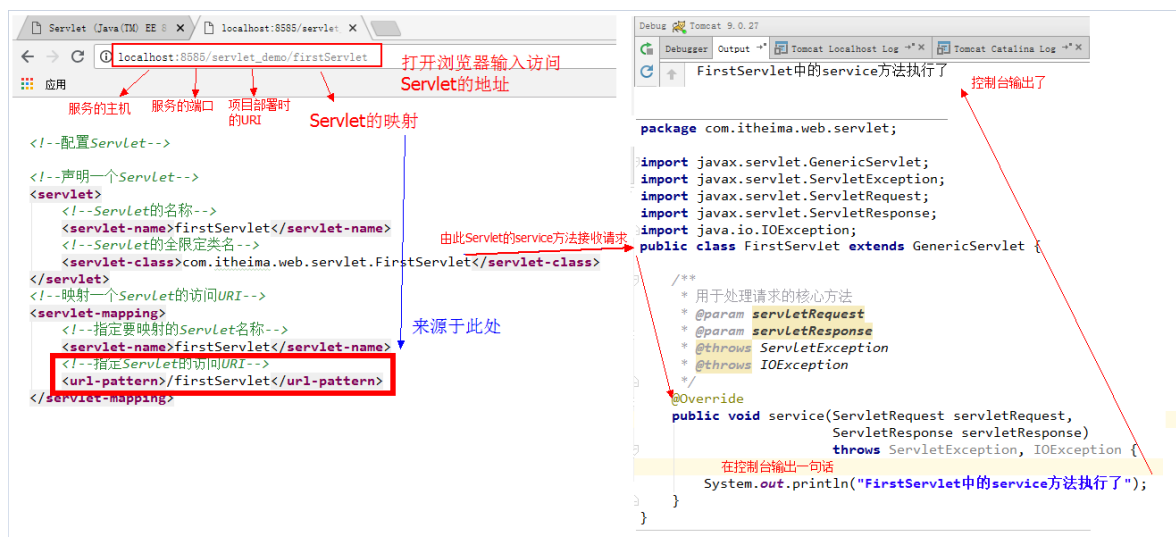
第二步：编写一个普通类继承GenericServlet并重写service方法

第三步：在web.xml配置Servlet

2) 测试

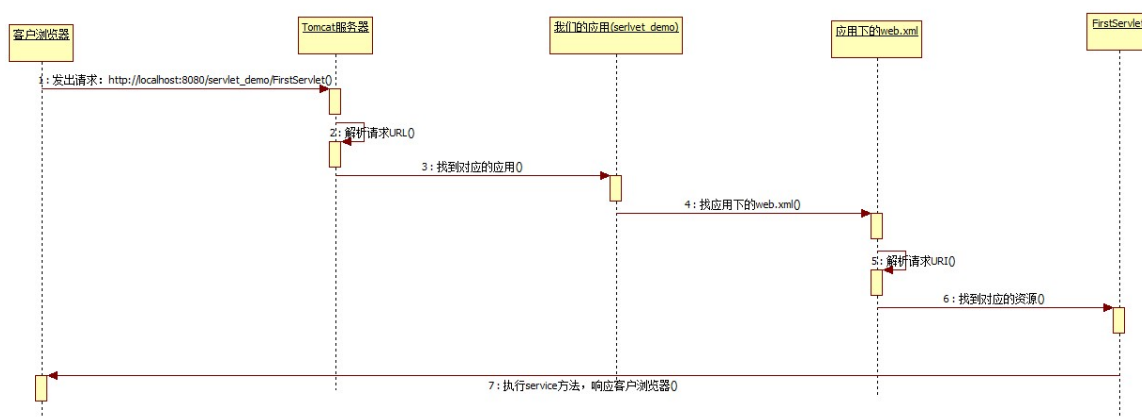
在Tomcat中部署项目

在浏览器访问Servlet



1.2.2 Servlet执行过程分析

我们通过浏览器发送请求，请求首先到达Tomcat服务器，由服务器解析请求URL，然后在部署的应用列表中找到我们的应用。接下来，在我们的应用中找应用里的web.xml配置文件，在web.xml中找到FirstServlet的配置，找到后执行service方法，最后由FirstServlet响应客户浏览器。整个过程如下图所示：

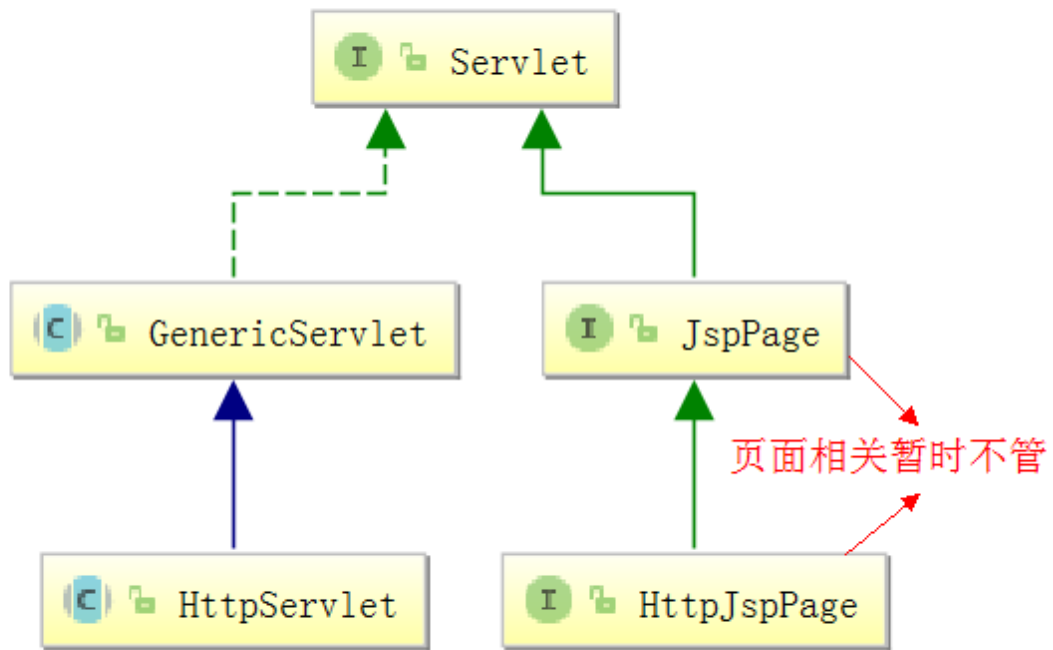


一句话总结执行过程：

浏览器——>Tomcat服务器——>我们的应用——>应用中的web.xml——>FirstServlet——>响应浏览器

1.2.3 Servlet类视图

在《Tomcat和Http协议》这天课程和刚才的入门案例中，我们都定义了自己的Servlet，实现的方式都是选择继承GenericServlet，在Servlet的API介绍中，它提出了我们除了继承GenericServlet外还可以继承HttpServlet，通过查阅servlet的类视图，我们看到GenericServlet还有一个子类HttpServlet。同时，在service方法中还有参数ServletRequest和ServletResponse，它们的关系如下图所示：



1.2.4 Servlet编写方式

1) 编写方式说明

我们在实现Servlet功能时，可以选择以下三种方式：

第一种：实现Servlet接口，接口中的方法必须全部实现。

使用此种方式，表示接口中的所有方法在需求方面都有重写的必要。此种方式支持最大程度的自定义。

第二种：继承GenericServlet，service方法必须重写，其他方可根据需求，选择性重写。

使用此种方式，表示只在接收和响应客户端请求这方面有重写的需求，而其他方法可根据实际需求选择性重写，使我们的开发Servlet变得简单。但是，此种方式是和HTTP协议无关的。

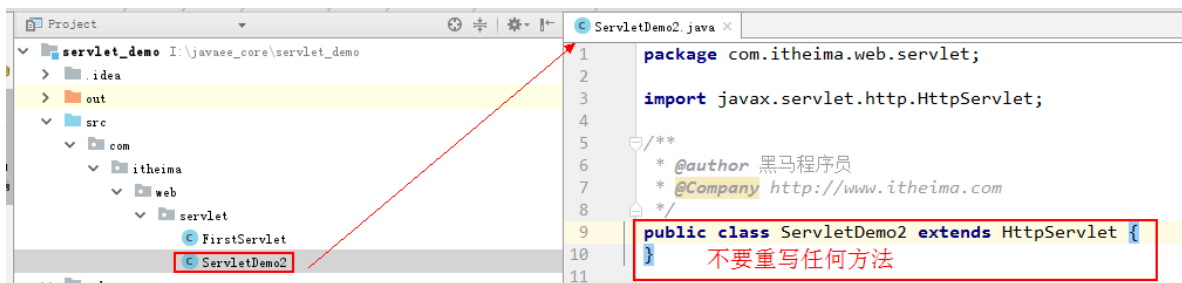
第三种：继承HttpServlet，它是javax.servlet.http包下的一个抽象类，是GenericServlet的子类。**如果我们选择继承HttpServlet时，只需要重写doGet和doPost方法，不要覆盖service方法。**

使用此种方式，表示我们的请求和响应需要和HTTP协议相关。也就是说，我们是通过HTTP协议来访问的。那么每次请求和响应都符合HTTP协议的规范。请求的方式就是HTTP协议所支持的方式（目前我们只知道GET和POST，而实际HTTP协议支持7种请求方式，GET POST PUT DELETE TRACE OPTIONS HEAD）。

2) HttpServlet的使用细节

第一步：在入门案例的工程中创建一个Servlet继承HttpServlet

注意：不要重写任何方法，如下图所示：



<!--配置ServletDemo2-->

```
<servlet>
  <servlet-name>servletDemo2</servlet-name>
  <servlet-class>com.itheima.web.servlet.ServletDemo2</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
  <servlet-name>servletDemo2</servlet-name>
  <url-pattern>/servletDemo2</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

第二步：部署项目并测试访问

当我们在地址栏输入ServletDemo2的访问URL时，出现了访问错误，状态码是405。提示信息是：方法不允许。

第三步：分析原因

得出HttpServlet的使用结论：

我们继承了HttpServlet，需要重写里面的doGet和doPost方法来接收get方式和post方式的请求。

为了实现代码的可重用性，我们只需要在doGet或者doPost方法中一个里面提供具体功能即可，而另外的那个方法只需要调用提供了功能的方法。

1.3 Servlet使用细节

1.3.1 Servlet的生命周期

对象的生命周期，就是对象从生到死的过程，即：出生——活着——死亡。用更偏向于开发的官方说法就是对象创建到销毁的过程。

出生：请求第一次到达Servlet时，对象就创建出来，并且初始化成功。只出生一次，就放到内存中。

活着：服务器提供服务的整个过程中，该对象一直存在，每次只是执行service方法。

死亡：当服务停止时，或者服务器宕机时，对象消亡。

通过分析Servlet的生命周期我们发现，它的实例化和初始化只会在请求第一次到达Servlet时执行，而销毁只会在Tomcat服务器停止时执行，由此我们得出一个结论，Servlet对象只会创建一次，销毁一次。所以，Servlet对象只有一个实例。如果一个对象实例在应用中是唯一的存在，那么我们就说它是单实例的，即运用了单例模式。

1.3.2 Servlet的线程安全

由于Servlet运用了单例模式，即整个应用中只有一个实例对象，所以我们需要分析这个唯一的实例中的类成员是否线程安全。接下来，我们来看下面的示例：

```
/*
  Servlet线程安全
*/
public class ServletDemo04 extends HttpServlet{
```

```

//1.定义用户名成员变量
//private String username = null;

@Override
protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
    String username = null;
    //synchronized (this) {
        //2.获取用户名
        username = req.getParameter("username");

        try {
            Thread.sleep(3000);
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }

        //3.获取输出流对象
        PrintWriter pw = resp.getWriter();

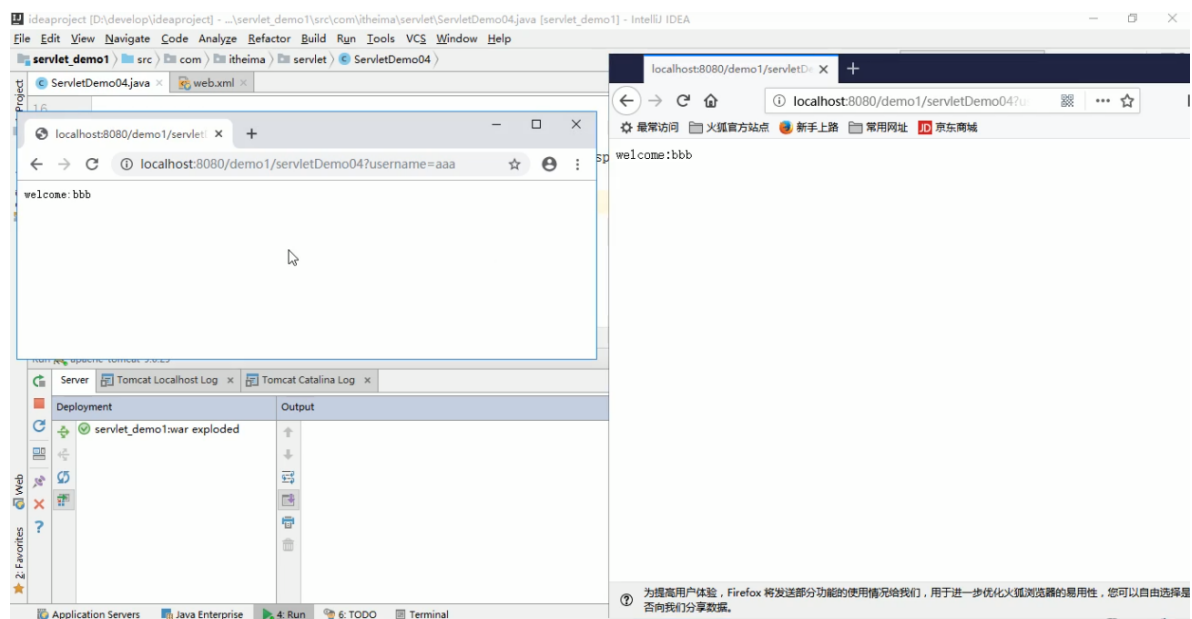
        //4.响应给客户端浏览器
        pw.print("welcome:" + username);

        //5.关流
        pw.close();
    }
}

@Override
protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
    doGet(req, resp);
}
}

```

启动两个浏览器，输入不同的参数，访问之后发现输出的结果都是一样，所以出现线程安全问题



通过上面的测试我们发现，在Servlet中定义了类成员之后，多个浏览器都会共享类成员的数据。其实每一个浏览器端发送请求，就代表是一个线程，那么多个浏览器就是多个线程，所以测试的结果说明了多个线程会共享Servlet类成员中的数据，其中任何一个线程修改了数据，都会影响其他线程。因此，我们可以认为Servlet它不是线程安全的。

分析产生这个问题的根本原因，其实就是因为Servlet是单例，单例对象的类成员只会随类实例化时初始化一次，之后的操作都是改变，而不会重新初始化。

解决这个问题也非常简单，就是在Servlet中定义类成员要慎重。如果类成员是共用的，并且只会在初始化时赋值，其余时间都是获取的话，那么是没问题的。如果类成员并非共用，或者每次使用都有可能对其赋值，那么就要考虑线程安全问题了，把它定义到doGet或者doPost方法里面去就可以了。

1.3.3 Servlet的注意事项

1) 映射Servlet的细节

Servlet支持三种映射方式，以达到灵活配置的目的。

首先编写一个Servlet，代码如下：

```
/**
 * 演示Servlet的映射方式
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
public class ServletDemo5 extends HttpServlet {

    /**
     * doGet方法输出一句话
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
        throws ServletException, IOException {
        System.out.println("ServletDemo5接收到了请求");
    }

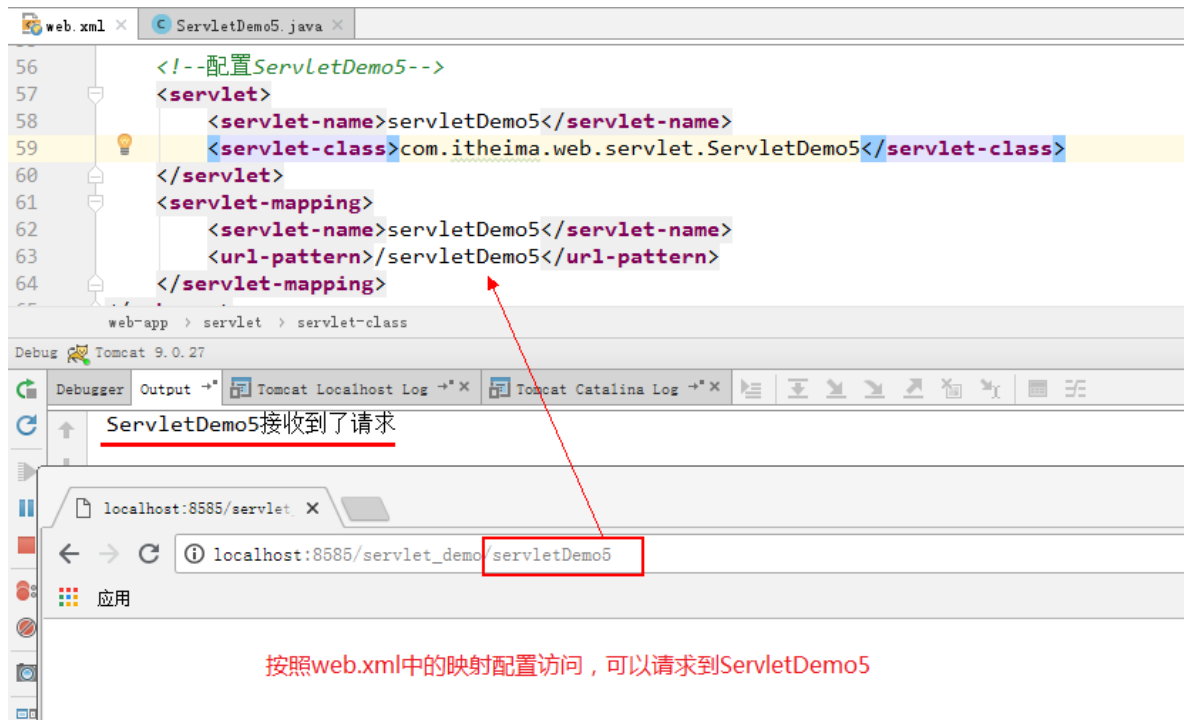
    /**
     * 调用doGet方法
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
        throws ServletException, IOException {
        doGet(req, resp);
    }
}
```

第一种：指名道姓的方式

此种方式，只有和映射配置一模一样时，Servlet才会接收和响应来自客户端的请求。

例如：映射为：/servletDemo5

访问URL: http://localhost:8585/servlet_demo/servletDemo5



第二种：/开头+通配符的方式

此种方式，只要符合目录结构即可，不用考虑结尾是什么。

例如：映射为：/servlet/*

访问URL: <http://localhost:8585/servlet/itheima>

<http://localhost:8585/servlet/itcast.do>

这两个URL都可以。因为用的*, 表示/servlet/后面的内容是什么都可以。

```
55
56      <!--配置ServletDemo5-->
57      <servlet>
58          <servlet-name>servletDemo5</servlet-name>
59          <servlet-class>com.itheima.web.servlet.ServletDemo5</servlet-class>
60      </servlet>
61      <servlet-mapping>
62          <servlet-name>servletDemo5</servlet-name>
63          <url-pattern>/servlet/*</url-pattern>
64      </servlet-mapping>
```

ServletDemo5接收到了请求
ServletDemo5接收到了请求

localhost:8585/servlet_demo/servlet/itheima

localhost:8585/servlet_demo/servlet/itcast.do

localhost:8585/servlet_demo/servletDemo5

HTTP Status 404 – 未找到

Type Status Report

消息 /servlet_demo/servletDemo5

描述 源服务器未能找到目标资源的表示或者是不愿公开一个已经存在的资源表示。

Apache Tomcat/9.0.27

第三种：通配符+固定格式结尾

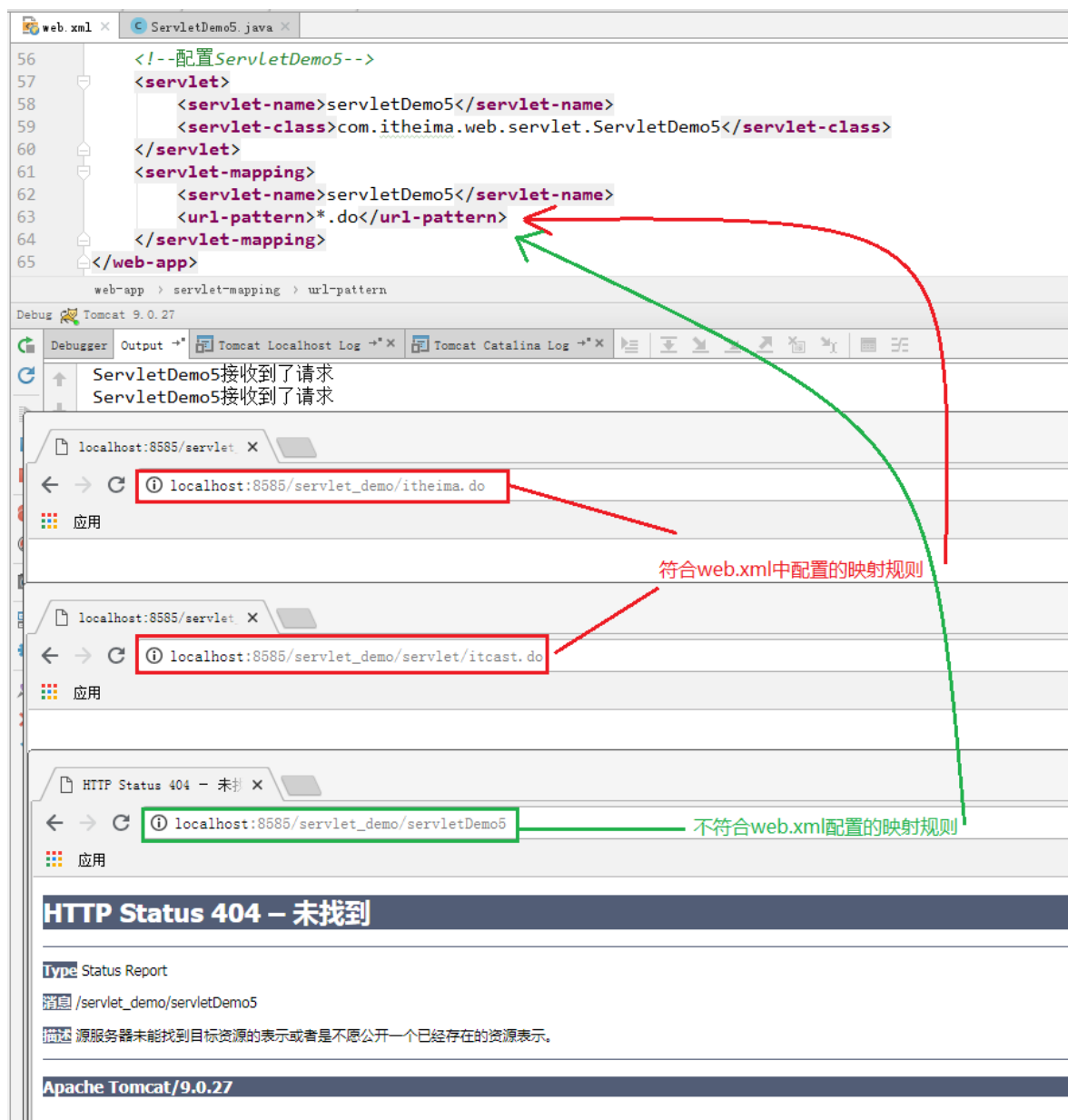
此种方式，只要符合固定结尾格式即可，其前面的访问URI无须关心（注意协议，主机和端口必须正确）

例如：映射为：*.do

访问URL：<http://localhost:8585/servlet/itcast.do>

<http://localhost:8585/itheima.do>

这两个URL都可以方法。因为都是以.do作为结尾，而前面用*号通配符配置的映射，所有无须关心。



通过测试我们发现，Servlet支持多种配置方式，但是由此也引出了一个问题，当有两个及以上的Servlet映射都符合请求URL时，由谁来响应呢？注意：HTTP协议的特征是一请求一响应的规则。那么有一个请求，必然有且只有一个响应。所以，我们接下来明确一下，多种映射规则的优先级。

先说结论：指名道姓的方式优先级最高，带有通配符的映射方式，有/的比没/的优先级高

所以，我们前面讲解的三种映射方式的优先级为：第一种>第二种>第三种。

演示代码如下：

```
/**
 * 它和ServletDemo5组合演示Servlet的访问优先级问题
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
public class ServletDemo6 extends HttpServlet {

    /**
     * doGet方法输出一句话
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
}
```

```

    */
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        System.out.println("ServletDemo6接收到了请求");
    }

    /**
     * 调用doGet方法
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        doGet(req, resp);
    }
}

```

```

<!--配置ServletDemo6-->
<servlet>
    <servlet-name>servletDemo6</servlet-name>
    <servlet-class>com.itheima.web.servlet.ServletDemo6</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>servletDemo6</servlet-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
</servlet-mapping>

```

运行结果如下：

The screenshot illustrates the servlet configuration and execution. On the left, the `web.xml` configuration file is shown with three servlets: `ServletDemo4`, `ServletDemo5`, and `ServletDemo6`. Annotations indicate that `ServletDemo6` has the highest priority and its mapping `/*` matches the request. The code on the right shows the `doGet` method of `ServletDemo6` printing "ServletDemo6接收到了请求". The bottom browser window shows the URL `localhost:8080/servlet_demo/servletDemo4?bookName=西游记`.

2) 多路径映射Servlet

上一小节我们讲解了Servlet的多种映射方式，这一小节我们来介绍一下，一个Servlet的多种路径配置的支持。

它其实就是给一个Servlet配置多个访问映射，从而可以根据不同请求URL实现不同的功能。

首先，创建一个Servlet：

```
/**
 * 演示Servlet的多路径映射
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
public class ServletDemo7 extends HttpServlet {

    /**
     * 根据不同的请求URL，做不同的处理规则
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        //1. 获取当前请求的URI
        String uri = req.getRequestURI();
        uri = uri.substring(uri.lastIndexOf("/"),uri.length());
        //2. 判断是1号请求还是2号请求
        if("/servletDemo7".equals(uri)){
            System.out.println("ServletDemo7执行1号请求的业务逻辑：商品单价7折显示");
        }else if("/demo7".equals(uri)){
            System.out.println("ServletDemo7执行2号请求的业务逻辑：商品单价8折显示");
        }else {
            System.out.println("ServletDemo7执行基本业务逻辑：商品单价原价显示");
        }
    }

    /**
     * 调用doGet方法
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        doGet(req,resp);
    }
}
```

接下来，在web.xml配置Servlet：

```
<!--配置ServletDemo7-->
<servlet>
```

```

<servlet-name>servletDemo7</servlet-name>
<servlet-class>com.itheima.web.servlet.ServletDemo7</servlet-class>
</servlet>
<!--映射路径1-->
<servlet-mapping>
    <servlet-name>servletDemo7</servlet-name>
    <url-pattern>/demo7</url-pattern>
</servlet-mapping>
<!--映射路径2-->
<servlet-mapping>
    <servlet-name>servletDemo7</servlet-name>
    <url-pattern>/servletDemo7</url-pattern>
</servlet-mapping>
<!--映射路径3-->
<servlet-mapping>
    <servlet-name>servletDemo7</servlet-name>
    <url-pattern>/servlet/*</url-pattern>
</servlet-mapping>

```

最后，启动服务测试运行结果：



3) 启动时创建Servlet

我们前面讲解了Servlet的生命周期，Servlet的创建默认情况下是请求第一次到达Servlet时创建的。但是我们都知，Servlet是单例的，也就是说在应用中只有唯一的一个实例，所以在Tomcat启动加载应用的时候就创建也是一个很好的选择。那么两者有什么区别呢？

- 第一种：应用加载时创建Servlet，它的优势是在服务器启动时，就把需要的对象都创建完成了，从而在使用的时候减少了创建对象的时间，提高了首次执行的效率。它的弊端也同样明显，因为在应用加载时就创建了Servlet对象，因此，导致内存中充斥着大量用不上的Servlet对象，造成了内存的浪费。
- 第二种：请求第一次访问是创建Servlet，它的优势就是减少了对服务器内存的浪费，因为那些一直没有被访问过的Servlet对象都没有创建，因此也提高了服务器的启动时间。而它的弊端就是，

如果有一些要在应用加载时就做的初始化操作，它都没法完成，从而要考虑其他技术实现。

通过上面的描述，相信同学们都能分析得出何时采用第一种方式，何时采用第二种方式。就是当需要在应用加载就要完成一些工作时，就需要选择第一种方式。当有很多Servlet的使用时机并不确定是，就选择第二种方式。

在web.xml中是支持对Servlet的创建时机进行配置的，配置的方式如下：我们就以ServletDemo3为例。

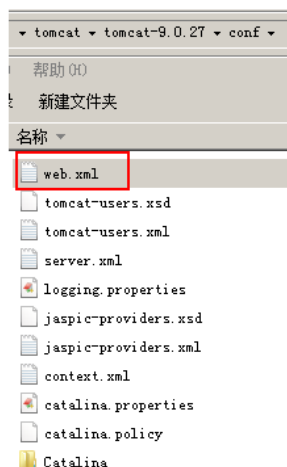
```
<!--配置ServletDemo3-->
<servlet>
  <servlet-name>servletDemo3</servlet-name>
  <servlet-class>com.itheima.web.servlet.ServletDemo3</servlet-class>
  <!--配置Servlet的创建顺序，当配置此标签时，Servlet就会改为应用加载时创建
      配置项的取值只能是正整数（包括0），数值越小，表明创建的优先级越高
  -->
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>
<servlet-mapping>
  <servlet-name>servletDemo3</servlet-name>
  <url-pattern>/servletDemo3</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

```
[...] Artifact web:war exploded: Artifact is being deployed, please wait...
Connected to server
[RMJ TCP Connection(2)-127.0.0.1] org.apache.jasper.servlet.TldSc
ServletDemo3对象创建了
ServletDemo3对象初始化了
[ [...] Artifact web:war exploded: Artifact is deployed successfully
[ [...] Artifact web:war exploded: Deploy took 355 milliseconds
```

4) 默认Servlet

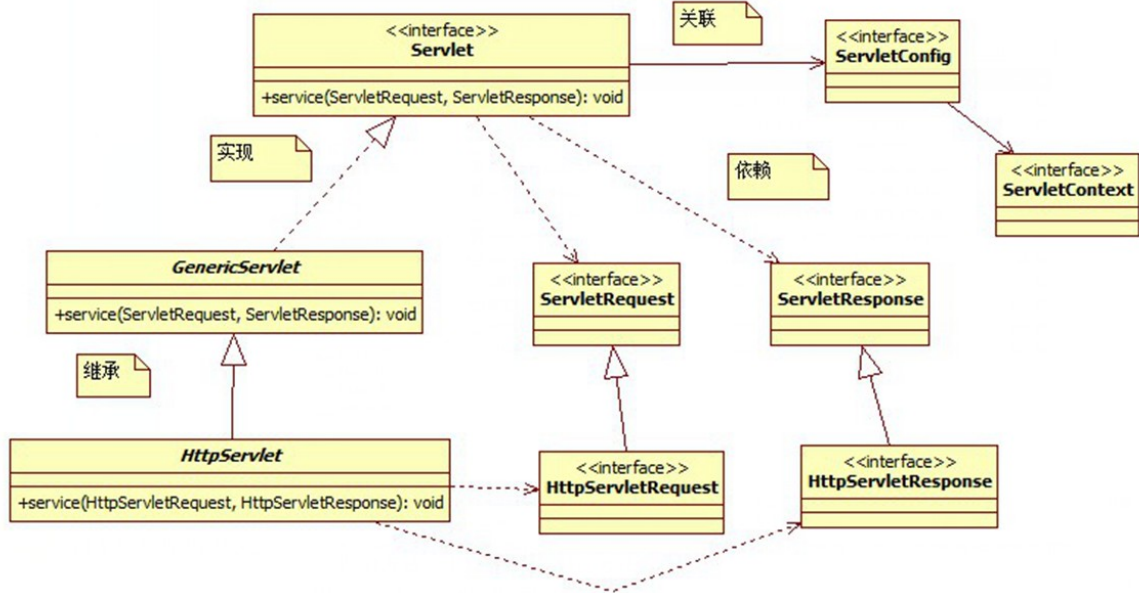
默认Servlet是由服务器提供的一个Servlet，它配置在Tomcat的conf目录下的web.xml中。如下图所示：

```
<servlet>
  <servlet-name>default</servlet-name>
  <servlet-class>org.apache.catalina.servlets.DefaultServlet</servlet-class>
  <init-param>
    <param-name>debug</param-name>
    <param-value>0</param-value>
  </init-param>
  <init-param>
    <param-name>listings</param-name>
    <param-value>>false</param-value>
  </init-param>
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>
<!-- The mapping for the default servlet -->
<servlet-mapping>
  <servlet-name>default</servlet-name>
  <url-pattern>/</url-pattern>
</servlet-mapping>
```



它的映射路径是 `<url-pattern>/</url-pattern>`，我们在发送请求时，首先会在我们应用中的web.xml中查找映射配置，找到就执行，这块没有问题。但是当找不到对应的Servlet路径时，就去找默认的Servlet，由默认Servlet处理。所以，一切都是Servlet。

1.4 Servlet关系总图



2 ServletConfig

2.1 ServletConfig概述

2.1.1 基本概念

它是Servlet的配置参数对象，在Servlet规范中，允许为每个Servlet都提供一些初始化配置。所以，每个Servlet都有一个自己的ServletConfig。它的作用是在Servlet初始化期间，把一些配置信息传递给Servlet。

2.1.2 生命周期

由于它是在初始化阶段读取了web.xml中为Servlet准备的初始化配置，并把配置信息传递给Servlet，所以生命周期与Servlet相同。这里需要注意的是，如果Servlet配置了`<load-on-startup>1</load-on-startup>`，那么ServletConfig也会在应用加载时创建。

2.2 ServletConfig的使用

2.2.1 如何获取

首先，我们要清楚的认识到，它可以为每个Servlet都提供初始化参数，所以肯定可以在每个Servlet中都配置。那是配置在Servlet的声明部分，还是映射部分呢？我们接下来先准备一个Servlet，然后给同学们揭秘。

```
/**
 * 演示Servlet的初始化参数对象
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
public class ServletDemo8 extends HttpServlet {

    //定义Servlet配置对象ServletConfig
    private ServletConfig servletConfig;

}
```

```

    * 在初始化时为ServletConfig赋值
    * @param config
    * @throws ServletException
    */
    @Override
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException {
        this.servletConfig = config;
    }

    /**
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        //输出ServletConfig
        System.out.println(servletConfig);
    }

    /**
     * 调用doGet方法
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        doGet(req, resp);
    }
}

```

```

<!--配置ServletDemo8-->
<servlet>
    <servlet-name>servletDemo8</servlet-name>
    <servlet-class>com.itheima.web.servlet.ServletDemo8</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>servletDemo8</servlet-name>
    <url-pattern>/servletDemo8</url-pattern>
</servlet-mapping>

```

2.2.2 如何配置

在上一小节中，我们已经准备好了Servlet，同时也获取到了它的ServletConfig对象，在本小节中我们将告诉同学们如何配置初始化参数，它需要使用<servlet>标签中的<init-param>标签来配置。这也就揭秘上一小节的悬念，Servlet的初始化参数都是配置在Servlet的声明部分的。并且每个Servlet都支持有多个初始化参数，并且初始化参数都是以键值对的形式存在的。接下来，我们看配置示例：

```

<!--配置ServletDemo8-->
<servlet>
    <servlet-name>servletDemo8</servlet-name>

```

```

<servlet-class>com.itheima.web.servlet.ServletDemo8</servlet-class>
<!--配置初始化参数-->
<init-param>
    <!--用于获取初始化参数的key-->
    <param-name>encoding</param-name>
    <!--初始化参数的值-->
    <param-value>UTF-8</param-value>
</init-param>
<!--每个初始化参数都需要用到init-param标签-->
<init-param>
    <param-name>servletInfo</param-name>
    <param-value>This is Demo8</param-value>
</init-param>
</servlet>
<servlet-mapping>
    <servlet-name>servletDemo8</servlet-name>
    <url-pattern>/servletDemo8</url-pattern>
</servlet-mapping>

```

2.2.3 常用方法

public interface **ServletConfig**

A servlet configuration object used by a servlet container to pass information to a servlet during initialization.

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Abstract Methods
Modifier and Type	Method and Description	
String	getInitParameter (String name)	参数的名称就是<param-name>配置的内容 根据初始化参数的名称，获取参数的值。获取到的就是<param-value>配置的内容
Enumeration<String>	getInitParameterNames()	获取所有初始化参数名称的枚举 获取的就是所有<param-name>配置的内容
ServletContext	getServletContext()	获取ServletContext对象，一个非常重要的对象，我们下一小节就来讲解它。
String	getServletName()	获取Servlet的名称。

```

/**
 * 演示Servlet的初始化参数对象
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
public class ServletDemo8 extends HttpServlet {

    //定义Servlet配置对象ServletConfig
    private ServletConfig servletConfig;

    /**
     * 在初始化时为ServletConfig赋值
     * @param config
     * @throws ServletException
     */
    @Override
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException {
        this.servletConfig = config;
    }

    /**

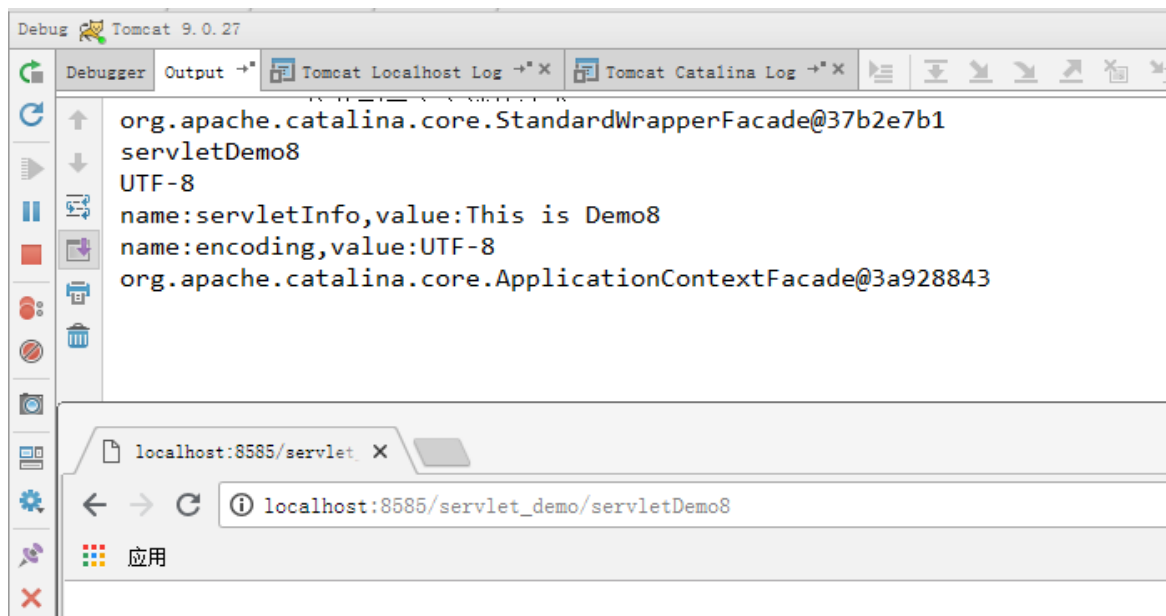
```

```

    * doGet方法输出一句话
    * @param req
    * @param resp
    * @throws ServletException
    * @throws IOException
    */
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        //1. 输出ServletConfig
        System.out.println(servletConfig);
        //2. 获取Servlet的名称
        String servletName= servletConfig.getServletName();
        System.out.println(servletName);
        //3. 获取字符集编码
        String encoding = servletConfig.getInitParameter("encoding");
        System.out.println(encoding);
        //4. 获取所有初始化参数名称的枚举
        Enumeration<String> names = servletConfig.getInitParameterNames();
        //遍历names
        while(names.hasMoreElements()){
            //取出每个name
            String name = names.nextElement();
            //根据key获取value
            String value = servletConfig.getInitParameter(name);
            System.out.println("name:"+name+",value:"+value);
        }
        //5. 获取ServletContext对象
        ServletContext servletContext = servletConfig.getServletContext();
        System.out.println(servletContext);
    }

    /**
     * 调用doGet方法
     * @param req
     * @param resp
     * @throws ServletException
     * @throws IOException
     */
    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        doGet(req,resp);
    }
}

```



3 ServletContext

3.1 ServletContext概述

3.1.1 基本介绍

ServletContext对象，它是应用上下文对象。每一个应用有且只有一个ServletContext对象。它可以实现让应用中所有Servlet间的数据共享。

3.1.2 生命周期

出生——活着——死亡

出生：应用一加载，该对象就被创建出来了。一个应用只有一个实例对象。（Servlet和ServletContext都是单例的）

活着：只要应用一直提供服务，该对象就一直存在。

死亡：应用被卸载（或者服务器挂了），该对象消亡。

3.1.3 域对象概念

域对象的概念，它指的是对象有作用域，即有作用范围。

域对象的作用，域对象可以实现数据共享。不同作用范围的域对象，共享数据的能力不一样。

在Servlet规范中，一共有4个域对象。今天我们讲解的ServletContext就是其中一个。它也是我们接触的域对象。它是web应用中最大的作用域，叫application域。每个应用只有一个application域。它可以实现整个应用间的数据共享功能。

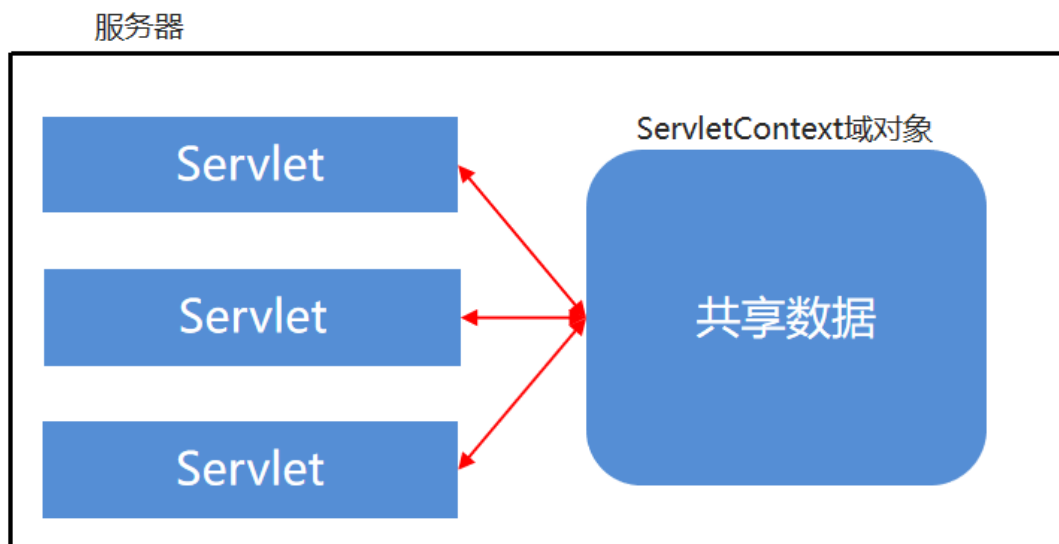
3.2 ServletContext的使用

3.2 1 ServletContext介绍

ServletContext 是应用上下文对象。每一个应用中只有一个 **ServletContext** 对象。

作用：可以获得应用的全局初始化参数和达到 **Servlet** 之间的数据共享。

生命周期：应用一加载则创建，应用被停止则销毁。



3.2.2 域对象

域对象指的是对象有作用域。也就是有作用范围。域对象可以实现数据的共享。不同作用范围的域对象，共享数据的能力也不一样。

在 `Servlet` 规范中，一共有 4 个域对象。`ServletContext` 就是其中的一个。它也是 `web` 应用中最大的作用域，也叫 `application` 域。它可以实现整个应用之间的数据共享！

3.2.3 ServletContext配置

`ServletContext` 既然被称之为应用上下文对象，所以它的配置是针对整个应用的配置，而非某个特定 `Servlet` 的配置。它的配置被称为应用的初始化参数配置。

配置的方式，需要在 `<web-app>` 标签中使用 `<context-param>` 来配置初始化参数。具体代码如下：

```
<!--配置应用初始化参数-->
<context-param>
    <!--用于获取初始化参数的key-->
    <param-name>ServletContextInfo</param-name>
    <!--初始化参数的值-->
    <param-value>This is application scope</param-value>
</context-param>
<!--每个应用初始化参数都需要用到context-param标签-->
<context-param>
    <param-name>globalEncoding</param-name>
    <param-value>UTF-8</param-value>
</context-param>
```

3.2.4 ServletContext常用方法

```
public class ServletContextDemo extends HttpServlet {
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
        throws ServletException, IOException {
        //获取ServletContext对象
        ServletContext context = getServletContext();
```

```

//获取全局配置的globalEncoding
String value = context.getInitParameter("globalEncoding");
System.out.println(value);

//获取应用的访问虚拟目录
String contextPath = context.getContextPath();
System.out.println(contextPath);

//根据虚拟目录获取应用部署的磁盘绝对路径
//获取b.txt文件的绝对路径
String b = context.getRealPath("/b.txt");
System.out.println(b);

//获取c.txt文件的绝对路径
String c = context.getRealPath("/WEB-INF/c.txt");
System.out.println(c);

//获取a.txt文件的绝对路径
String a = context.getRealPath("/WEB-INF/classes/a.txt");
System.out.println(a);

//向域对象中存储数据
context.setAttribute("username", "zhangsan");

//移除域对象中username的数据
//context.removeAttribute("username");
}

@Override
protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
throws ServletException, IOException {
    doGet(req, resp);
}
}

```

4 注解开发Servlet

4.1 Servlet3.0规范

首先，我们要先跟同学们明确一件事情，我们在《Tomcat和HTTP协议》课程中已经介绍了，我们使用的是Tomcat9，JavaEE规范要求是8，对应的Servlet规范规范应该是JavaEE8包含的4.x版本。

但是，同学们要知道，在企业级应用的开发中，稳定远比追新版本重要的多。所以，我们虽然用到了Tomcat9和对应的JavaEE8，但是涉及的Servlet规范我们降板使用，用的是Servlet3.1版本。关于兼容性问题，同学们也无须担心，向下兼容的特性，在这里也依然适用。

接下来，同学还有可能疑惑的地方就是，我们课程中明明使用的是Servlet3.1版本的规范，但是却总听老师提Servlet3.0规范，这两个到底有怎样的联系呢？

现在就给同学们解惑，在大概十多年前，那会还是Servlet2.5的版本的天下，它最明显的特征就是Servlet的配置要求配在web.xml中，**我们今天课程中在第4章节《注解开发Servlet》之前，全都是基于Servlet2.5规范编写的。**从2007年开始到2009年底，在这个时间段，软件开发开始逐步的演变，基于注解的配置理念开始逐渐出现，大量注解配置思想开始用于各种框架的设计中，例如：Spring3.0版本的Java Based Configuration，JPA规范，apache旗下的struts2和mybatis的注解配置开发等等。

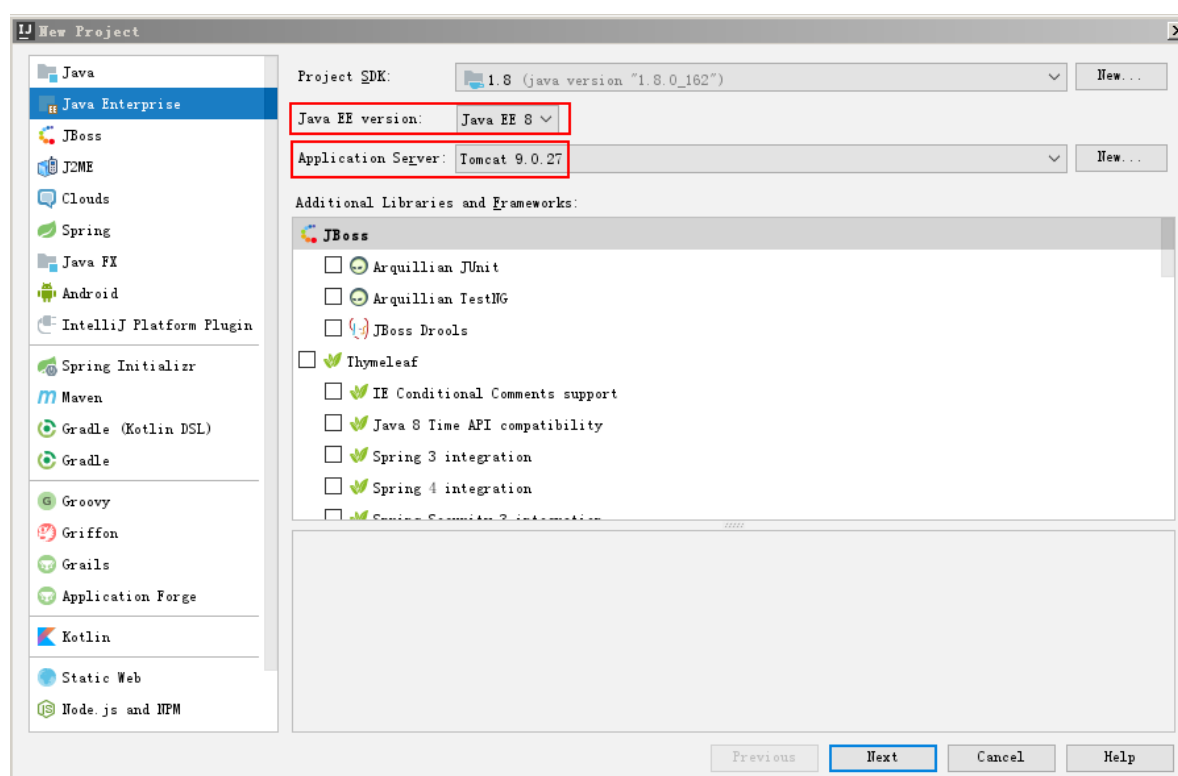
JavaEE6规范也是在这个期间设计并推出的，与之对应就是它里面包含了新的Servlet规范：**Servlet3.0版本！**

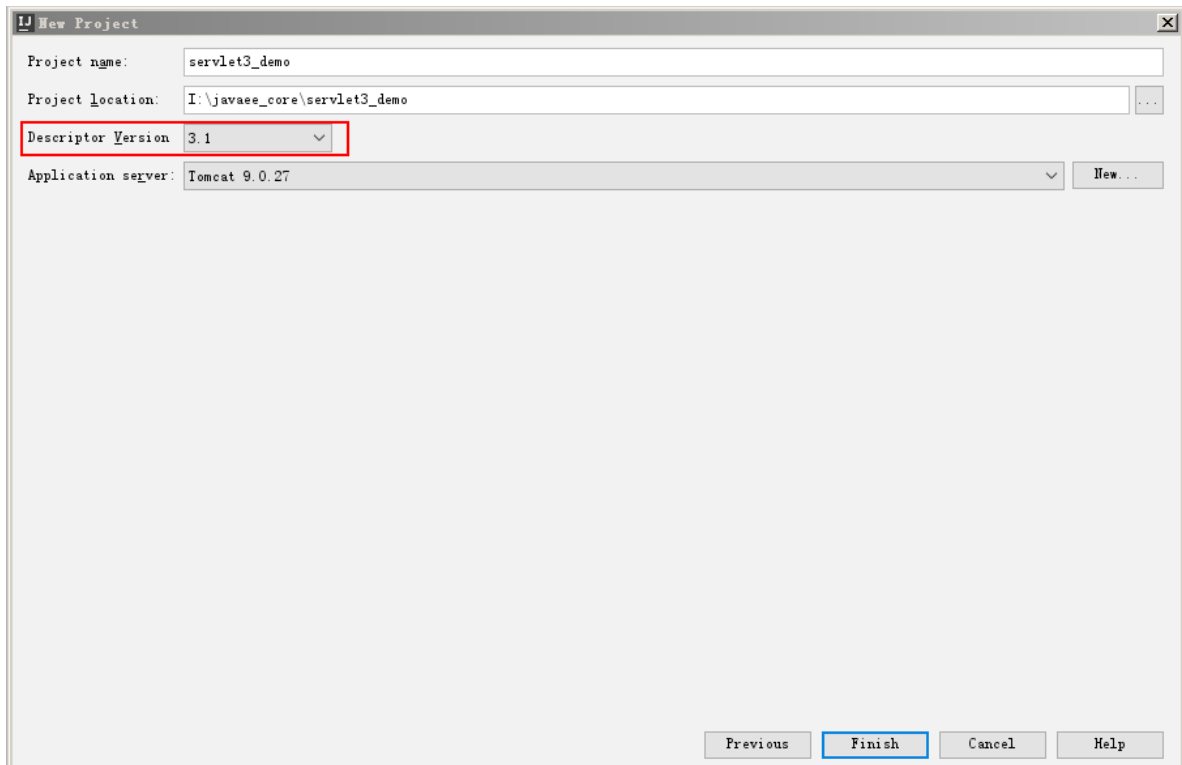
4.2 注解开发入门案例

4.2.1 自动注解配置

1) 配置步骤

第一步：创建JavaWeb工程，并移除web.xml





第二步：编写Servlet

```
/**
 * 注解开发Servlet
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
public class ServletDemo1 extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        doPost(req, resp);
    }

    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        System.out.println("Servlet Demo1 Annotation");
    }
}
```

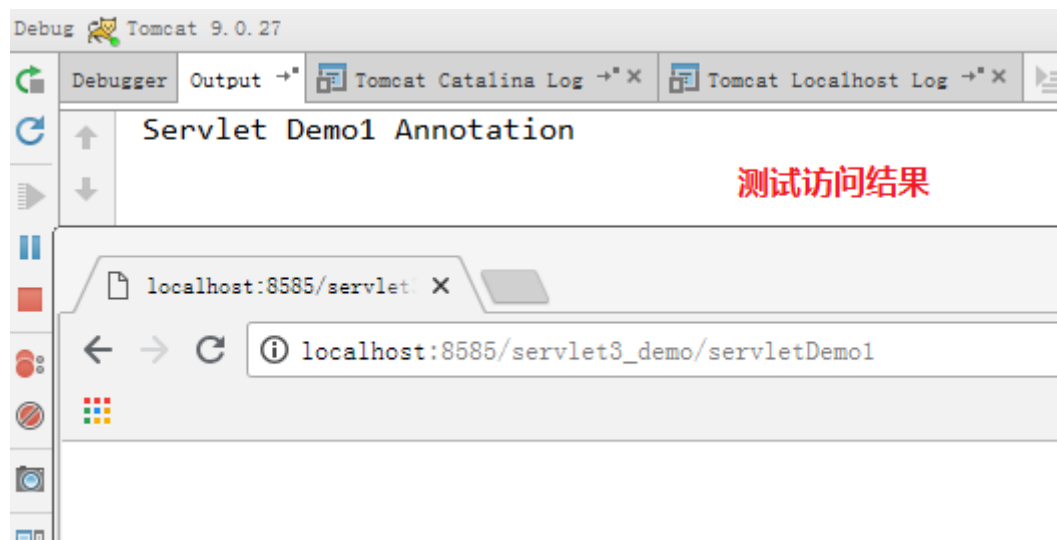
```
}
```

第三步：使用注解配置Servlet

```
ServletDemo1.java x
1 package com.itheima.servlet;
2
3 import ...
4
5 /**
6  * 注解开发Servlet
7  * @author 黑马程序员
8  * @Company http://www.itheima.com
9  */
10 @WebServlet("/servletDemo1")
11 public class ServletDemo1 extends HttpServlet {
12
13     @Override
14     protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) {
15         doPost(req, resp);
16     }
17
18     @Override
19     protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) {
20         System.out.println("Servlet Demo1 Annotation");
21     }
22 }
23
24
25
26
27
28
```

配置Servlet的映射

第四步：测试



2) 注解详解

```
/**
 * webServlet注解
 * @since Servlet 3.0 (Section 8.1.1)
 */
@Target(ElementType.TYPE)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
public @interface WebServlet {

    /**
     * 指定Servlet的名称。
     * 相当于xml配置中<servlet>标签下的<servlet-name>
     */
}
```

```

    */
    String name() default "";

    /**
     * 用于映射Servlet访问的url映射
     * 相当于xml配置时的<url-pattern>
     */
    String[] value() default {};

    /**
     * 相当于xml配置时的<url-pattern>
     */
    String[] urlPatterns() default {};

    /**
     * 用于配置Servlet的启动时机
     * 相当于xml配置的<load-on-startup>
     */
    int loadOnStartup() default -1;

    /**
     * 用于配置Servlet的初始化参数
     * 相当于xml配置的<init-param>
     */
    WebInitParam[] initParams() default {};

    /**
     * 用于配置Servlet是否支持异步
     * 相当于xml配置的<async-supported>
     */
    boolean asyncSupported() default false;

    /**
     * 用于指定Servlet的小图标
     */
    String smallIcon() default "";

    /**
     * 用于指定Servlet的大图标
     */
    String largeIcon() default "";

    /**
     * 用于指定Servlet的描述信息
     */
    String description() default "";

    /**
     * 用于指定Servlet的显示名称
     */
    String displayName() default "";
}

```

4.2.2 手动创建容器

1) 前置说明

在使用Servlet3.1版本的规范时，脱离了web.xml进行注解开发，它除了支持使用注解的配置方式外，还支持纯手动创建Servlet容器的方式。要想使用的话，必须遵循它的编写规范。它是从Servlet3.0规范才开始引入的，加入了一个新的接口：

```
package javax.servlet;

import java.util.Set;

/**
 * 初始化Servlet容器必须实现此接口
 * 它是Servlet3.0规范提供的标准接口
 * @since Servlet 3.0
 */
public interface ServletContainerInitializer {
    /**
     * 启动容器时做一些初始化操作，例如注册Servlet,Filter,Listener等等。
     * @since Servlet 3.0
     */
    void onStartup(Set<Class<?>> c, ServletContext ctx) throws ServletException;
}
```

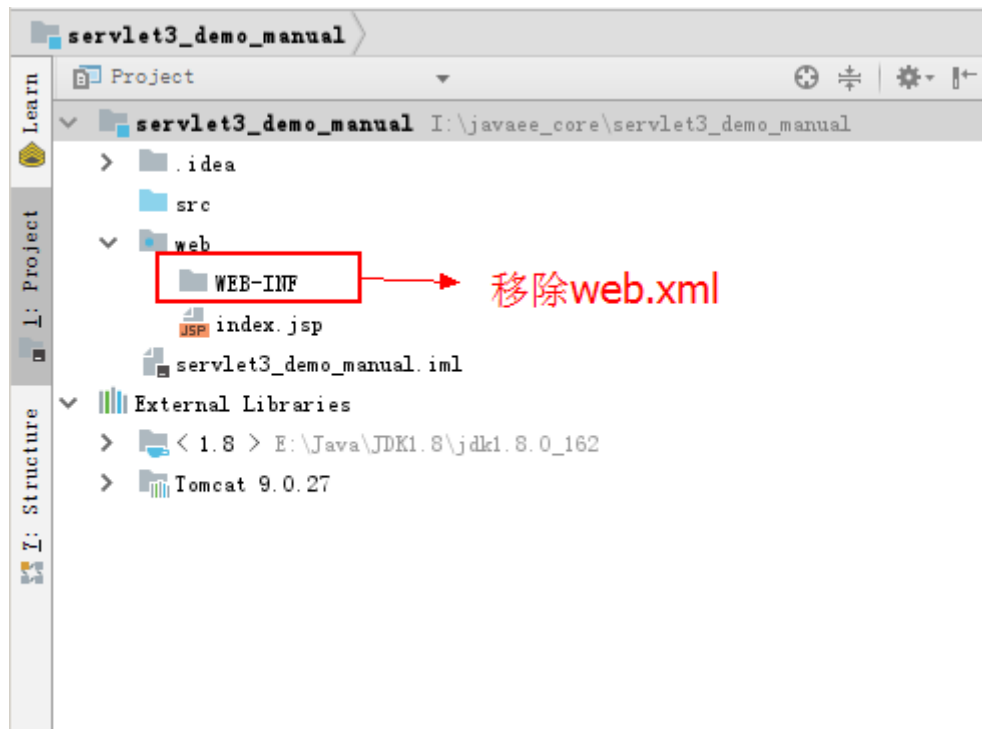
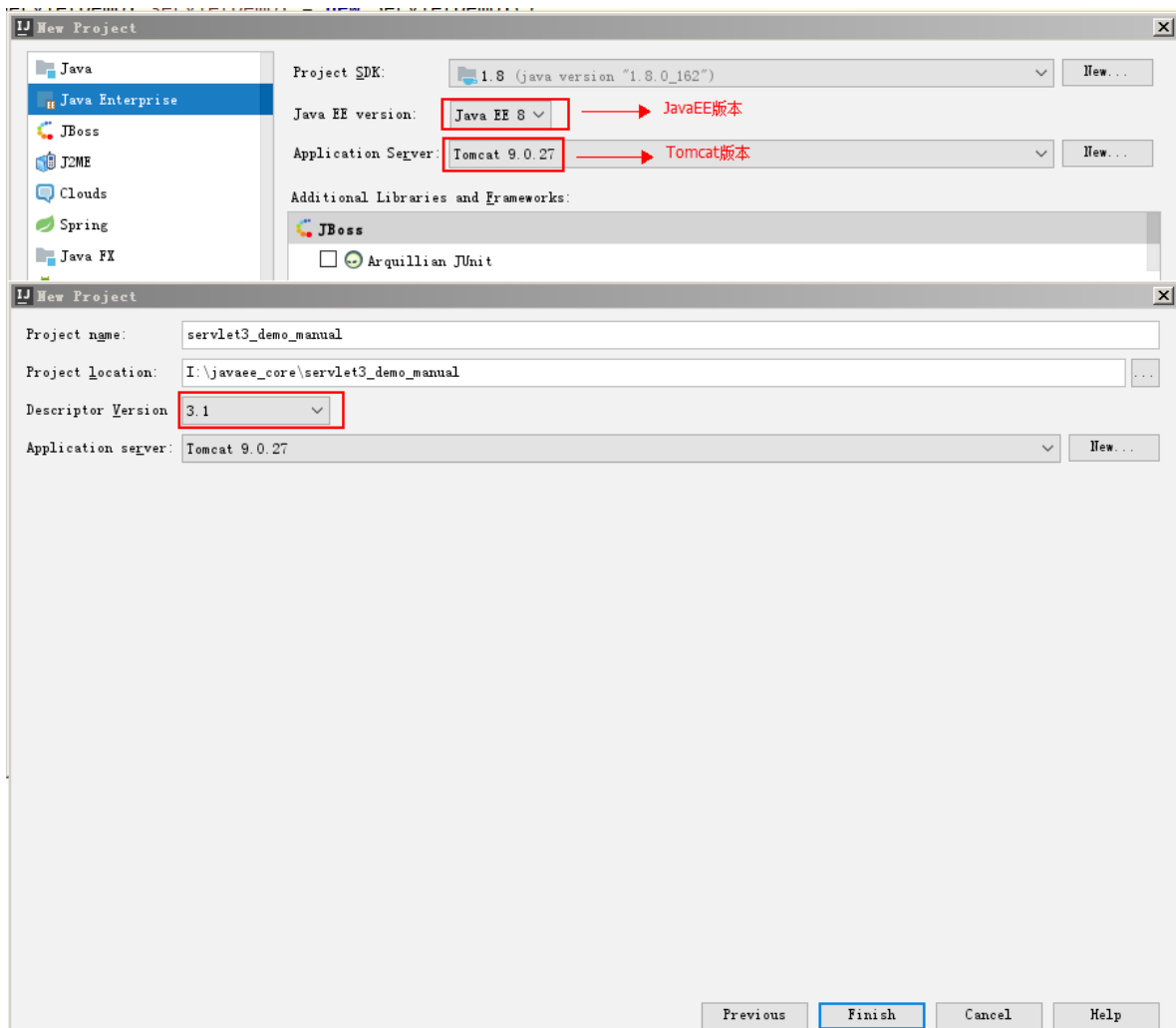
同时可以利用@HandlesTypes注解，把要加载到onStartup方法中的类字节码传入进来，@HandlesTypes源码如下：

```
/**
 * 用于指定要加载到ServletContainerInitializer接口实现了中的字节码
 * @see javax.servlet.ServletContainerInitializer
 * @since Servlet 3.0
 */
@Target({ElementType.TYPE})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface HandlesTypes {

    /**
     * 指定要加载到ServletContainerInitializer实现类的onStartup方法中类的字节码。
     * 字节码可以是接口，抽象类或者普通类。
     */
    Class[] value();
}
```

2) 编写步骤

第一步：创建工程，并移除web.xml



第二步：编写Servlet

```
/**
 * 注解开发Servlet 之 手动初始化容器
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
```

```

public class ServletDemo1 extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        doPost(req, resp);
    }

    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {
        System.out.println("Servlet Demo1 Annotation manual");
    }
}

```

第三步：创建初始化容器的类，并按照规定配置

```

/**
 * 初始化容器操作
 * @author 黑马程序员
 * @Company http://www.itheima.com
 */
public class MyServletContainerInitializer implements
ServletContainerInitializer {

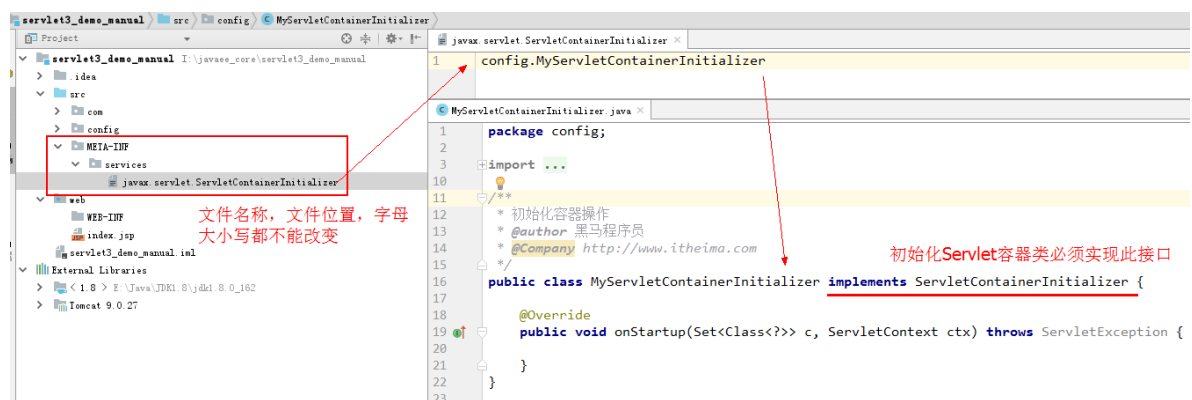
    @Override
    public void onStartup(Set<Class<?>> c, ServletContext ctx) throws
ServletException {

    }

}

```

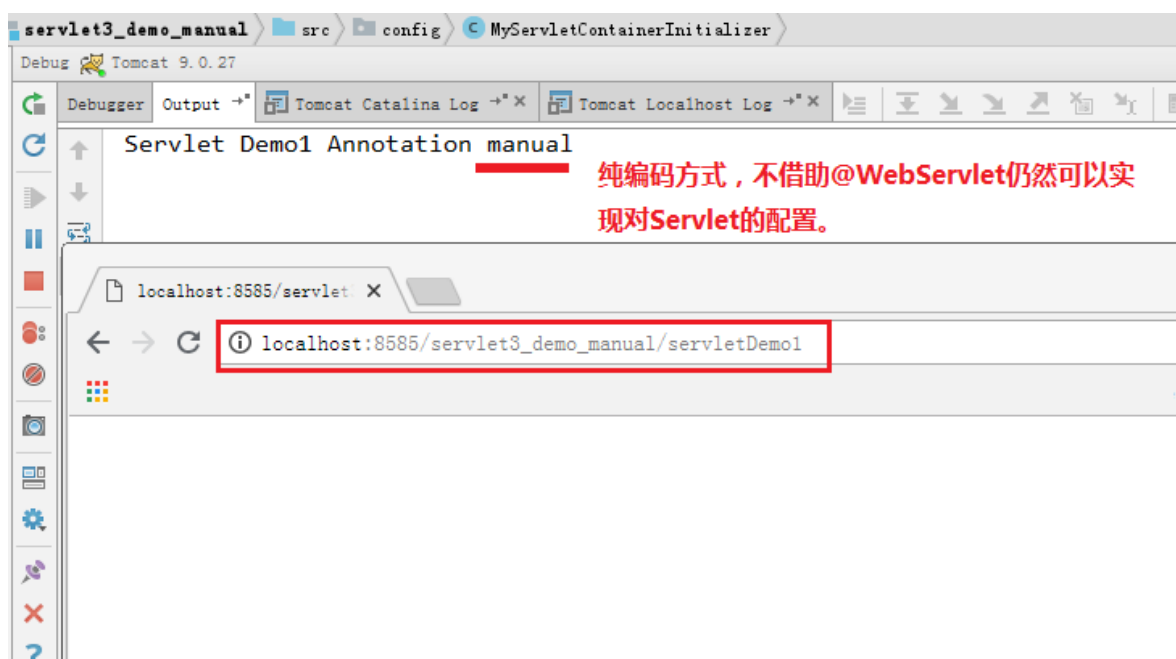
在脱离web.xml时，要求在src目录下包含一个META-INF目录，位置和及字母都不能改变，且严格区分大小写。在目录中创建一个名称为 javax.servlet.ServletContainerInitializer 的文件，里面写实现了 ServletContainerInitializer 接口的全限定类名。如下图所示：



第四步：编写注册Servlet的代码

```
1 package config;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10
11 /**
12  * 初始化容器操作
13  * @author 黑马程序员
14  * @Company http://www.itheima.com
15  */
16 public class MyServletContainerInitializer implements ServletContainerInitializer {
17
18     @Override
19     public void onStartUp(Set<Class<?>> c, ServletContext ctx) throws ServletException {
20         //1.创建Servlet对象
21         ServletDemo1 servletDemo1 = new ServletDemo1();
22         //2.在应用上下文中添加Servlet, 并得到Servlet的配置对象
23         ServletRegistration.Dynamic registration = ctx.addServlet("servletDemo1", servletDemo1);
24         //3.注册Servlet的访问映射
25         registration.setLoadOnStartup(1);
26         registration.addMapping(...urlPatterns: "/servletDemo1");
27         registration.setAsyncSupported(false);
28     }
29 }
30
```

第五步：测试



5 Servlet应用案例-学生管理系统

5.1 案例介绍

5.1.1 案例需求

在昨天的课程讲解中，我们用Tomcat服务器替代了SE阶段的学生管理系统中自己写的服务器。今后我们进入企业肯定也会使用成型的产品，而不会自己去写服务器（除非是专门做应用服务器的公司）。

从今天开始案例正式进入了编码阶段，它是延续了JavaSE阶段课程的学生管理系统。并且分析了SE中系统的各类问题，在JavaWeb阶段学习，就是要通过每天的学习，逐步解决SE阶段学生管理系统中的遗留问题。

今天，我们将会去解决下面这个问题：**保存学生**。也就是让数据真正的动起来，本质就是通过html发送一个请求，把表单中填写的数据带到服务器端。因为每个使用者在表单填写的内容不一样，所有最终存起来的也就不一样了。

5.1.2 技术选型

这是一个全新的案例，而不是在SE阶段的案例上进行改造。所以我们用项目的方式来去约束这个案例。

任何一个项目，在立项之初都会有技术选型，也就是定义使用的技术集，这里面包含很多。例如：表现层技术，持久层技术，数据库技术等等。

我们今天只针对表现层进行编码，所以就先来定义表现层技术。表现层技术的选型就是Servlet+HTML的组合。

由HTML中编写表单，Servlet中定义接收请求的方法，最终把表单数据输出到控制台即可。**我们Servlet的配置方式仍然选择基于web.xml的配置方式。**