

1.ArrayList

集合和数组的区别：

共同点：都是存储数据的容器

不同点：数组的容量是固定的，集合的容量是可变的

1.1 -ArrayList的构造方法和添加方法

public ArrayList()	创建一个空的集合对象
public boolean add(E e)	将指定的元素追加到此集合的末尾
public void add(int index,E element)	在此集合中的指定位置插入指定的元素

ArrayList :

可调整大小的数组实现

: 是一种特殊的数据类型，泛型。

怎么用呢？

在出现E的地方我们使用引用数据类型替换即可

举例：ArrayList, ArrayList

1.2ArrayList类常用方法【应用】

成员方法：

public boolean remove(Object o)	删除指定的元素，返回删除是否成功
public E remove(int index)	删除指定索引处的元素，返回被删除的元素
public E set(int index,E element)	修改指定索引处的元素，返回被修改的元素
public E get(int index)	返回指定索引处的元素
public int size()	返回集合中的元素的个数

示例代码：

```
1 public class ArrayListDemo02 {
2     public static void main(String[] args) {
3         //创建集合
4         ArrayList<String> array = new ArrayList<String>();
5     }
}
```

```

6     //添加元素
7     array.add("hello");
8     array.add("world");
9     array.add("java");
10
11    //public boolean remove(Object o): 删除指定的元素, 返回删除是否成功
12   //    System.out.println(array.remove("world"));
13   //    System.out.println(array.remove("javaee"));
14
15    //public E remove(int index): 删除指定索引处的元素, 返回被删除的元素
16   //    System.out.println(array.remove(1));
17
18    //IndexOutOfBoundsException
19   //    System.out.println(array.remove(3));
20
21    //public E set(int index,E element): 修改指定索引处的元素, 返回被修改的元素
22   //    System.out.println(array.set(1,"javaee"));
23
24    //IndexOutOfBoundsException
25   //    System.out.println(array.set(3,"javaee"));
26
27    //public E get(int index): 返回指定索引处的元素
28   //    System.out.println(array.get(0));
29   //    System.out.println(array.get(1));
30   //    System.out.println(array.get(2));
31   //System.out.println(array.get(3)); //????????? 自己测试
32
33    //public int size(): 返回集合中的元素的个数
34   System.out.println(array.size());
35
36    //输出集合
37   System.out.println("array:" + array);
38 }
39 }
```

1.3 ArrayList存储字符串并遍历

案例需求：

创建一个存储字符串的集合，存储3个字符串元素，使用程序实现在控制台遍历该集合

实现步骤：

1:创建集合对象 2:往集合中添加字符串对象 3:遍历集合，首先要能够获取到集合中的每一个元素，这个通过get(int index)方法实现 4:遍历集合，其次要能够获取到集合的长度，这个通过size()方法实现 5:遍历集合的通用格式

代码实现：

```

1  /*
2   * 思路:
3   *     1:创建集合对象
4   *     2:往集合中添加字符串对象
5   *     3:遍历集合，首先要能够获取到集合中的每一个元素，这个通过get(int index)方法实现
```

```

6     4:遍历集合，其次要能够获取到集合的长度，这个通过size()方法实现
7     5:遍历集合的通用格式
8     */
9 public class ArrayListTest01 {
10     public static void main(String[] args) {
11         //创建集合对象
12         ArrayList<String> array = new ArrayList<String>();
13
14         //往集合中添加字符串对象
15         array.add("刘正风");
16         array.add("左冷禅");
17         array.add("风清扬");
18
19         //遍历集合，其次要能够获取到集合的长度，这个通过size()方法实现
20         //    System.out.println(array.size());
21
22         //遍历集合的通用格式
23         for(int i=0; i<array.size(); i++) {
24             String s = array.get(i);
25             System.out.println(s);
26         }
27     }
28 }

```

1.4 ArrayList存储学生对象并遍历

案例需求：

创建一个存储学生对象的集合，存储3个学生对象，使用程序实现在控制台遍历该集合

实现步骤：

1:定义学生类

2:创建集合对象

3:创建学生对象

4:添加学生对象到集合中

5:遍历集合，采用通用遍历格式实现

代码实现：

```

1  /*
2   * 思路：
3   *     1:定义学生类
4   *     2:创建集合对象
5   *     3:创建学生对象
6   *     4:添加学生对象到集合中
7   *     5:遍历集合，采用通用遍历格式实现
8   */
9 public class ArrayListTest02 {
10     public static void main(String[] args) {
11         //创建集合对象

```

```

12     ArrayList<Student> array = new ArrayList<>();
13
14     //创建学生对象
15     Student s1 = new Student("林青霞", 30);
16     Student s2 = new Student("风清扬", 33);
17     Student s3 = new Student("张曼玉", 18);
18
19     //添加学生对象到集合中
20     array.add(s1);
21     array.add(s2);
22     array.add(s3);
23
24     //遍历集合，采用通用遍历格式实现
25     for (int i = 0; i < array.size(); i++) {
26         Student s = array.get(i);
27         System.out.println(s.getName() + "," + s.getAge());
28     }
29 }
30 }
```

1.5 键盘录入学生信息到集合

案例需求：

创建一个存储学生对象的集合，存储3个学生对象，使用程序实现在控制台遍历该集合

学生的姓名和年龄来自于键盘录入

实现步骤：

1:定义学生类，为了键盘录入数据方便，把学生类中的成员变量都定义为String类型

2:创建集合对象

3:键盘录入学生对象所需要的数据

4:创建学生对象，把键盘录入的数据赋值给学生对象的成员变量

5:往集合中添加学生对象

6:遍历集合，采用通用遍历格式实现

代码实现：

```

1  /*
2   * 思路：
3   * 1:定义学生类，为了键盘录入数据方便，把学生类中的成员变量都定义为String类型
4   * 2:创建集合对象
5   * 3:键盘录入学生对象所需要的数据
6   * 4:创建学生对象，把键盘录入的数据赋值给学生对象的成员变量
7   * 5:往集合中添加学生对象
8   * 6:遍历集合，采用通用遍历格式实现
9   */
10 public class ArrayListTest {
11     public static void main(String[] args) {
```

```

12 //创建集合对象
13 ArrayList<Student> array = new ArrayList<Student>();
14
15 //为了提高代码的复用性，我们用方法来改进行程
16 addStudent(array);
17 addStudent(array);
18 addStudent(array);
19
20 //遍历集合，采用通用遍历格式实现
21 for (int i = 0; i < array.size(); i++) {
22     Student s = array.get(i);
23     System.out.println(s.getName() + "," + s.getAge());
24 }
25 }
26
27 /*
28 两个明确：
29     返回值类型: void
30     参数: ArrayList<Student> array
31 */
32 public static void addStudent(ArrayList<Student> array) {
33     //键盘录入学生对象所需要的数据
34     Scanner sc = new Scanner(System.in);
35
36     System.out.println("请输入学生姓名:");
37     String name = sc.nextLine();
38
39     System.out.println("请输入学生年龄:");
40     String age = sc.nextLine();
41
42     //创建学生对象，把键盘录入的数据赋值给学生对象的成员变量
43     Student s = new Student();
44     s.setName(name);
45     s.setAge(age);
46
47     //往集合中添加学生对象
48     array.add(s);
49 }
50 }

```

2. 学生管理系统

2.1 学生管理系统实现步骤

- 案例需求

针对目前我们的所学内容，完成一个综合案例：学生管理系统！该系统主要功能如下：

添加学生：通过键盘录入学生信息，添加到集合中

删除学生：通过键盘录入要删除学生的学号，将该学生对象从集合中删除

修改学生：通过键盘录入要修改学生的学号，将该学生对象其他信息进行修改

查看学生：将集合中的学生对象信息进行展示

退出系统：结束程序

- **实现步骤**

1. 定义学生类，包含以下成员变量

学生类： Student成员变量：

学号： sid

姓名： name

年龄： age

生日： birthday

构造方法：

无参构造

带四个参数的构造成员方法：

每个成员变量对应给出get/set方法

2. 学生管理系统主界面的搭建步骤

- 2.1 用输出语句完成主界面的编写

- 2.2 用Scanner实现键盘录入数据

- 2.3 用switch语句完成操作的选择

- 2.4 用循环完成再次回到主界面

3. 学生管理系统的添加学生功能实现步骤

- 3.1 用键盘录入选择添加学生

- 3.2 定义一个方法，用于添加学生

显示提示信息，提示要输入何种信息

键盘录入学生对象所需要的数据

创建学生对象，把键盘录入的数据赋值给学生对象的成员变量

将学生对象添加到集合中（保存）

给出添加成功提示

- 3.3 调用方法

4. 学生管理系统的查看学生功能实现步骤

- 4.1 用键盘录入选择查看所有学生信息

- 4.2 定义一个方法，用于查看学生信息

显示表头信息

将集合中数据取出按照对应格式显示学生信息，年龄显示补充“岁”

- 4.3 调用方法

5. 学生管理系统的删除学生功能实现步骤

- 5.1 用键盘录入选择删除学生信息

- 5.2 定义一个方法，用于删除学生信息

显示提示信息

键盘录入要删除的学生学号

调用getIndex方法，查找该学号在集合的索引

如果索引为-1，提示信息不存在

如果索引不是-1，调用remove方法删除并提示删除成功

5.3 调用方法

6. 学生管理系统的修改学生功能实现步骤

6.1 用键盘录入选择修改学生信息

6.2 定义一个方法，用于修改学生信息

显示提示信息

键盘录入要修改的学生学号

调用getIndex方法，查找该学号在集合的索引

如果索引为-1，提示信息不存在

如果索引不是-1，键盘录入要修改的学生信息

集合修改对应的学生信息

给出修改成功提示

6.3 调用方法

7. 退出系统

使用System.exit(0);退出JVM

2.2 学生类的定义

```
1 package com.itheima.domain;
2
3 public class Student {
4     private String sid; // 学号
5     private String name; // 姓名
6     private int age; // 年龄
7     private String birthday; // 生日
8
9     public Student() {
10 }
11
12     public Student(String sid, String name, int age, String birthday) {
13         this.sid = sid;
14         this.name = name;
15         this.age = age;
16         this.birthday = birthday;
17     }
18
19     public String getSid() {
20         return sid;
21     }
22
23     public void setSid(String sid) {
24         this.sid = sid;
25     }
26 }
```

```

25 }
26
27     public String getName() {
28         return name;
29     }
30
31     public void setName(String name) {
32         this.name = name;
33     }
34
35     public int getAge() {
36         return age;
37     }
38
39     public void setAge(int age) {
40         this.age = age;
41     }
42
43     public String getBirthday() {
44         return birthday;
45     }
46
47     public void setBirthday(String birthday) {
48         this.birthday = birthday;
49     }
50 }
```

2.3 测试类的定义

```

1 package com.itheima.test;
2
3 import com.itheima.domain.Student;
4
5 import java.util.ArrayList;
6 import java.util.Scanner;
7
8 public class StudentManager {
9     public static void main(String[] args) {
10
11         Scanner sc = new Scanner(System.in);
12
13         // 创建集合容器对象
14         ArrayList<Student> list = new ArrayList<>();
15
16         lo:
17         while (true) {
18             // 1. 搭建主界面菜单
19             System.out.println("-----欢迎来到学生管理系统-----");
20             System.out.println("1 添加学生");
21             System.out.println("2 删除学生");
22             System.out.println("3 修改学生");
23             System.out.println("4 查看学生");
```

```
24     System.out.println("5 退出");
25     System.out.println("请输入您的选择:");
26
27     String choice = sc.next();
28
29     switch (choice) {
30         case "1":
31             //System.out.println("添加学生");
32             addStudent(list);
33             break;
34         case "2":
35             //System.out.println("删除学生");
36             deleteStudent(list);
37             break;
38         case "3":
39             //System.out.println("修改学生");
40             updateStudent(list);
41             break;
42         case "4":
43             // System.out.println("查看学生");
44             queryStudents(list);
45             break;
46         case "5":
47             System.out.println("感谢您的使用");
48             break lo;
49         default:
50             System.out.println("您的输入有误");
51             break;
52     }
53 }
54
55
56 }
57
58 // 修改学生的方法
59 public static void updateStudent(ArrayList<Student> list) {
60     System.out.println("请输入您要修改的学生学号:");
61     Scanner sc = new Scanner(System.in);
62     String updateSid = sc.next();
63     // 3. 调用getIndex方法，查找该学号在集合中出现的索引位置
64     int index = getIndex(list,updateSid);
65     // 4. 根据索引判断，学号在集合中是否存在
66     if(index == -1){
67         // 不存在：给出提示
68         System.out.println("查无信息，请重新输入");
69     }else{
70         // 存在：接收新的学生信息
71         System.out.println("请输入新的学生姓名:");
72         String name = sc.next();
73         System.out.println("请输入新的学生年龄:");
74         int age = sc.nextInt();
75         System.out.println("请输入新的学生成绩:");
76         String birthday = sc.next();
```

```
77         // 封装为新的学生对象
78         Student stu = new Student(updateSid, name, age, birthday);
79         // 调用集合的set方法，完成修改
80         list.set(index, stu);
81         System.out.println("修改成功!");
82     }
83 }
84
85 // 删除学生的方法
86 public static void deleteStudent(ArrayList<Student> list) {
87     // 1. 给出提示信息（请输入您要删除的学号）
88     System.out.println("请输入您要删除的学生学号:");
89     // 2. 键盘接收要删除的学号
90     Scanner sc = new Scanner(System.in);
91     String deleteSid = sc.next();
92     // 3. 调用getIndex方法，查找该学号在集合中出现的索引位置
93     int index = getIndex(list, deleteSid);
94     // 4. 根据索引判断，学号在集合中是否存在
95     if(index == -1){
96         // 不存在：给出提示
97         System.out.println("查无信息，请重新输入");
98     }else{
99         // 存在：删除
100        list.remove(index);
101        System.out.println("删除成功!");
102    }
103 }
104
105 // 查看学生的方法
106 public static void queryStudents(ArrayList<Student> list) {
107     // 1. 判断集合中是否存在数据，如果不存在直接给出提示
108     if(list.size() == 0){
109         System.out.println("无信息，请添加后重新查询");
110         return;
111     }
112     // 2. 存在：展示表头数据
113     System.out.println("学号\t姓名\t年龄\t生日");
114     // 3. 遍历集合，获取每一个学生对象的信息，打印在控制台
115     for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
116         Student stu = list.get(i);
117         System.out.println(stu.getSid() + "\t" + stu.getName() + "\t" + stu.getAge() +
118             "\t" + stu.getBirthday());
119     }
120 }
121
122 // 添加学生的方法
123 public static void addStudent(ArrayList<Student> list) {
124     Scanner sc = new Scanner(System.in);
125     // 1. 给出录入的提示信息
126
127     String sid;
128
129     while(true){
```

```
129         System.out.println("请输入学号:");
130         sid = sc.next();
131
132         int index = getIndex(list, sid);
133
134         if(index == -1){
135             // sid不存在, 学号可以使用
136             break;
137         }
138     }
139
140     System.out.println("请输入姓名:");
141     String name = sc.next();
142     System.out.println("请输入年龄:");
143     int age = sc.nextInt();
144     System.out.println("请输入生日:");
145     String birthday = sc.next();
146     // 2. 将键盘录入的信息封装为学生对象
147     Student stu = new Student(sid, name, age, birthday);
148     // 3. 将封装好的学生对象, 添加到集合容器当中
149     list.add(stu);
150     // 4. 给出添加成功的提示信息
151     System.out.println("添加成功!");
152 }
153
154 /*
155     getIndex : 接收一个集合对象, 接收一个学生学号
156
157     查找这个学号, 在集合中出现的索引位置
158 */
159 public static int getIndex(ArrayList<Student> list, String sid){
160     // 1. 假设传入的学号, 在集合中不存在
161     int index = -1;
162     // 2. 遍历集合, 获取每一个学生对象, 准备进行查找
163     for (int i = 0; i < list.size(); i++) {
164         Student stu = list.get(i);
165         // 3. 获取每一个学生对象的学号
166         String id = stu.getId();
167         // 4. 使用获取出的学生学号, 和传入的学号(查找的学号)进行比对
168         if(id.equals(sid)){
169             // 存在: 让index变量记录正确的索引位置
170             index = i;
171         }
172     }
173
174     return index;
175 }
176 }
```